

КОНКУРС ЗНАНИЙ О ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЕ

Конкурс знаний о Великой Отечественной войне (далее – Конкурс) проводится в формате интеллектуально-развлекательной игры – квиз.

Тематика – история Великой Отечественной войны и кировчане в Великой Отечественной войне.

Команда принимает участие в Конкурсе в полном составе.

Конкурс проводится с одним перерывом после 3-го раунда.

Команды располагаются отдельно друг от друга. Каждой команде предоставляются наборы участников (ручки, бланки, листы для пометок).

Конкурс состоит из 6 раундов, в каждом раунде свое количество вопросов от 5 до 10:

- Раунд «Азбука» включает 10 вопросов с картинками, ответы на которые идут в алфавитном порядке. На каждом слайде видна буква, с которой начинается ответ. За каждый правильный ответ команда получит 0,5 балла. Максимальное количество баллов в этом раунде: 5.
- Раунд «Вопросы с вариантами ответов» состоит из 5 вопросов. Командам необходимо выбрать верный ответ из предложенных. Максимально команда может набрать в этом раунде: 5 баллов.
- Раунд «Кроссворд» включает 7 вопросов. Команда вписывает ответ в предложенную организаторами сетку кроссворда. Максимально команда может набрать в этом раунде: 7 баллов.
- Раунд «Ставки» состоит из 5 вопросов. В этом раунде команда может рискнуть и увеличить шанс на победу, поставив 2 напротив вопроса. Верный ответ со ставкой = 2 балла, неверный ответ со ставкой = -2 балла. Максимально команда может набрать в этом раунде: 10 баллов.
- «Визуальный» раунд включает 5 вопросов по картинкам. Максимально команда может набрать в этом раунде: 5 баллов.
- «Мультимедиа» раунд состоит 5 медиа вопросов. Максимально команда может набрать в этом раунде: 5 баллов.

Каждый вопрос демонстрируется на экранах телевизоров (проекторе), у участников есть до 60 секунд для записи ответа в бланк в зависимости от раунда.

Запрещено во время раундов пользоваться любыми электронными устройствами для поиска ответа на вопрос, а также специальными приложениями, которые помогают в игре. Также запрещается использование подсказок/шпаргалок и других средств, которые могут помочь узнать правильный ответ. При нарушении команда будет оштрафована на 10 баллов.

Определение результатов в зачет соревнований:

Победитель - команда, набравшая максимальное количество баллов. В случае равенства – определение результатов по предыдущим раундам.